3D対応モデルを
ご購入いただいたお客様へ

3D対応モデルをご購入いただいたかたは、必ずこの冊子をご覧ください

本冊子では、3D対応モデルで3Dコンテンツを楽しむための方法や、注意事項について説明しています。
3D機能をお使いになる前に必ず本冊子をご覧になり、記載されている注意事項を守ってコンテンツをお楽しみください。

811064055A

このマニュアルで使用しているソフトウェア名などの正式名称

（本文中の表記）	（正式名称）
DigiCame3D Viewer LE	I-O DATA DigiCame3D Viewer LE
DigitalVideo3D Player LE	I-O DATA DigitalVideo3D Player LE
NVIDIA 3D Vision	NVIDIA® 3D Vision™

© NEC Corporation, NEC Personal Products, Ltd. 2010
日本電気株式会社、NECパーソナルプロダクツ株式会社の許可なく複製・改変などを行うことはできません。
Microsoft、Windows、DirectXは、米国Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。
NVIDIA、NVIDIAロゴ、NVIDIA nForce、GeForce、3D Visionは、米国およびその他の国におけるNVIDIA Corporationの商標または登録商標です。

本マニュアルに記載されている会社名、商品名は、各社の商標または登録商標です。

安全にお使いいただくために

本製品で3Dコンテンツを視聴するときに注意していただきたいことについて説明しています。人体への傷害や財産の損害を防ぐため、各注意を守って3Dコンテンツをご利用ください。

チェック!!

- 映像やコンテンツによって、3Dの映像として見えにくい場合があります。また、3Dの映像やコンテンツの見えかたには個人差があるため、3Dの映像として見えにくい場合があります。
- 3Dの映像の視聴中に、映像が二重に見える場合や立体的に感じにくい場合は、いったん視聴を中止してください。その後、視聴位置やソフトウェアの設定を確認してください。
- 3Dの映像を視聴する際、デスクトップの解像度をご購入時の設定から変更している場合は、ご購入時の設定に戻して視聴してください。
- 3Dの映像の表示方式は複数あるため、ご購入時にインストールされているソフトウェア以外の3Dコンテンツや、ブルーレイディスクをご利用・ご購入の際には、どの表示方式に対応しているのかを視聴する前にご確認ください。また、ご購入時にインストールされているソフトウェア以外の3Dコンテンツの動作については、各コンテンツメーカーへお問い合わせください。
- 3Dの映像を安全にご利用いただくための注意事項などの詳細は、「3DC安全ガイドライン」(http://www.3dc.gr.jp/jp/scmt_wg_rep/guide_index.html)をご覧ください。
- 添付の3D対応ディスプレイ以外では、3D機能を利用することはできません。また添付の3D対応ディスプレイをほかの3D対応パソコンに接続しても3D機能を利用することはできません。

表記の意味について

記載内容を守っていただけない場合、どの程度の影響があるかを表しています。

	人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示します。
	人が傷害を負う可能性が想定される内容、および、物的損害の発生が想定される内容を示します。

傷害や事故の発生を防止するための禁止事項は、次のマークで表しています。

	一般禁止 その行為を禁止します。

傷害や事故の発生を防止するための指示事項は、次のマークで表しています。

	使用者に対して指示に基づく行為を強制するものです。

添付品使用上の警告・注意

●添付品使用上の警告

⚠警告

●本製品の開口部に異物を入れないでください。

回路がショートして火災の原因となるおそれがあります。

●発火、漏水、構造的損傷が認められるとき、機器の電源を入れないでください。

そのまま使用すると、感電、けが、火災の原因となるおそれがあります。

●雷雨のときに本製品をインストールしたり、メンテナンスしたり、構成変更したりしないでください。

落雷による感電の原因となるおそれがあります。

●本製品を機械的・電気的に改造しないでください。

感電、発煙、発火の原因となるおそれがあります。

●配線がむき出しになっている場合、または3Dメガネや赤外線(IR)エミッタが損傷している場合は、使用しないでください。

感電の原因となるおそれがあります。

●3Dメガネも赤外線(IR)エミッタも、絶対に分解しないでください。3Dメガネからバッテリを取り外したり、赤外線(IR)エミッタから部品を取り外したりしないでください。

感電の原因となるおそれがあります。保証の対象外となります。

●バッテリ部を分解したり、バッテリを交換したりしないでください。

バッテリを分解、改造すると、発熱、発火、破裂するおそれがあります。

●3Dメガネに穴を開けたり、破壊したり、無許可の変更を加えたりしないでください。また、過度な高温または低温にバッテリをさらすことも避けてください。

発熱、燃焼または火災が生じるおそれがあります。

●3Dメガネも赤外線(IR)エミッタも、曲げたり、落としたり、押しつぶしたり、割ったり、焼却したり、分解したりしないでください。破損の兆候が見られるときは使用を中止してください。

破損してけがの原因となったり、発熱、発火、破裂の原因となるおそれがあります。

⚠警告

●3Dメガネや赤外線(IR)エミッタに食べ物や液体をこぼさないように注意してください。一部でも濡らした場合には、ケーブルをすべて抜いてからきれいにふき取ってください。機器を完全に乾かしてから、電源を入れてください。

そのまま使用すると、感電、けが、火災の原因となるおそれがあります。

●3Dメガネのレンズ部分にはガラスが使われています。3Dメガネは慎重に使用し、使用時以外は正しく収納して、レンズが損傷するのを防いでください。レンズに損傷や亀裂の兆候が見られる場合は、3Dメガネを使用しないでください。

レンズが損傷したまま使用すると、けがの原因となるおそれがあります。

●本製品では赤外線LEDを用いてコントローラから眼鏡に信号を伝送します。この赤外線LEDから照射される不可視光線はEN60825-1(IEIEC60825-1)に準拠しており危険性のあるものとは考えられませんが、赤外線装置が動作中は、赤外線(IR)エミッタをのぞき込んだり、光学機器を使用して赤外線を直接見ないでください。また赤外線装置の分解はしないでください。

目を傷めたり、けがの原因となるおそれがあります。

●指定の方法以外で充電しないでください。

マニュアルに記載されている指定方法で充電してください。指定以外の方法で充電すると、発熱、発火、破裂するおそれがあります。

●添付品使用上の注意

⚠注意

●**本製品に添付されている3Dメガネは、NECパーソナルプロダクツ(株)が指定するパソコンとの組み合わせで使用する3D専用メガネです。ほかの機種に使用しないでください。**

正しい方法で視聴できず、目の疲れ、体調不良の原因になることがあります。

●**3Dメガネは、サングラスとして使用しないでください。**

紫外線を遮断しないため、目を傷めるおそれがあります。

●**3Dメガネでの視聴年齢については、5～6歳以上を目安にしてください。**

●**小さなお子様が3Dの映像を見るときは、保護者が十分配慮してください。**

視機能の発達に障害を与える原因となる事があります。小さなお子様が視聴する場合は、疲労や不快感などに対する自覚症状がわかりにくいため、急に体調が悪くなることがあります。保護者が視聴環境の調整や目の疲れがないか注意し、保護者の管理のもとに、視聴の可否判断や時間制限などをしてください。

●**3Dメガネに異常・故障があったときは直ちに使用を中止してください。**

そのまま使用するとけがや目の疲れ、体調不良の原因になることがあります。

●**3Dメガネをかけたまま移動しないでください。**

周りが暗くなり、転倒などによるけがの原因になることがあります。

●**3Dメガネは、指定の用途以外には使用しないでください。**

●**3Dメガネを割れた状態で使用しないでください。**

けがや目の疲れの原因になることがあります。

●**3Dメガネを使用するときには周囲に壊れやすい物を置かないでください。**

3D映像を実際の物に間違えて体を動かし、周囲の物を破損してけがの原因になることがあります。

●**肌に異常を感じたら3Dメガネの使用を中止してください。**

ごくまれに塗料や材質がアレルギーの原因になることがあります。

●**鼻やこめかみが赤くなったり、痛み、かゆみを感じたら3Dメガネの使用を中止してください。**

長時間の使用による圧力により発生することがあり、体調不良の原因になることがあります。

⚠注意

●3Dメガネに物を落としたり、力を加えたり、踏んだりしないでください。

破損してけがの原因になることがあります。

●3Dメガネのヒンジ部に指をはさまないようにしてください。

けがの原因になることがあります。特にお子様にご注意ください。

●3Dメガネの装着時は、フレームの先端にご注意ください。

目をついてけがの原因になることがあります。

●本製品は、放熱器、ストーブ、アンプなど、発熱する機器から離してください。

火の中に入れると、バッテリが発熱、破裂して、けがや火災の原因になります。

●風呂場など水の近くでは使用しないでください。

ショート、過熱、感電のおそれがあります。

●コネクタを無理に差し込まないでください。差し込みにくいときは、ポートに何か詰まっていないか確認してください。

無理に差し込むと機器を破損するおそれがあります。

●3Dメガネには、バッテリなど、壊れやすい部品が使われています。落とす、曲げる、押しつぶすなどしないでください。

3Dメガネを損傷することがあります。

●3Dメガネのクリーニングは、糸くずが出ない柔らかい布を軽く湿らせておこなってください。開口部から水分が入らないように注意してください。ガラス･クリーナー、家庭用洗剤、スプレー、溶剤、アルコール、アンモニア、研磨剤などは使用しないでください。

感電の原因になることがあります。

●許容温度範囲を超える温度条件で3Dメガネを運用あるいは保管しないでください。

3Dメガネのレンズに一時的あるいは恒久的な損傷が発生することがあります。

3Dコンテンツを視聴するときのご注意

⚠注意

●**3Dの映像や3Dの画像を見るときは3Dメガネを必ずご使用ください。**

体調不良、不快感などの原因になることがあります。

●**3D映像を見るテストをおこない、3D映像を見る能力がどの程度あるか、確認してください。**

目の機能に問題がある可能性がある場合、3D映像を認識できない場合があります。立体視ができないまま使用を続けると、健康に支障をきたすおそれがあります。

●**視角を妨げてはいけない状況で、3Dメガネを使用しないでください。**

事故やけがの原因となるおそれがあります。

●**光過敏の既往症のある人、心臓に疾患のある人、体調不良の人は3Dメガネを使用しないでください。**

病状悪化の原因になることがあります。

●**本人あるいは家族にてんかんの病歴がある場合、医療機関にご相談の上、3D映像をお楽しみください。**

症状の悪化や発作のおそれがあります。

●**視聴中に、像が二重に見えたり、疲労感、不快感などの異常を感じたりした場合は、使用を中止して自動車の運転など危険をまねくおそれのある行為をしないでください。**

そのまま視聴すると体調不良の原因になることがあります。適度な休憩をとってください。

●**3D映画などをご覧になる場合は1作品の視聴を目安に適度に休憩をとってください。**

●**3Dの映像や3Dの画像をご覧になる場合は、30 ～ 60分を目安に適度に休憩をとってください。**

長時間の視聴による目の疲れの原因になることがあります。

●**3Dメガネを使用しているときに誤って画面や人をたたかないでください。**

3D映像のため、画面との距離を誤り、画面をたたきけがの原因になることがあります。

●**転倒のおそれのある場所でパソコンをお使いにならないでください。**

3D映像の視聴は、吐き気、知覚･視覚の異常や方向感覚の喪失、眼精疲労、姿勢が不安定になるなどの症状を引き起こす可能性があるため、けがや体調不良の原因になることがあります。

⚠注意

- **3Dメガネは、寝転がったり身体を傾けたりせず、両目を水平に近い状態にして使用してください。**
- **近視や遠視のかた、左右の視力が異なるかたや乱視のかたは視力矯正メガネの装着などにより、視力を適正に矯正した上で3Dメガネを使用してください。**

長時間の視聴による目の疲れの原因になることがあります。

- **画面の正面方向に適正距離をおいた視距離で視聴してください。**

（適正距離：約60 ～ 75cm）

推奨距離より近距離でのご使用は目の疲れの原因になることがあります。

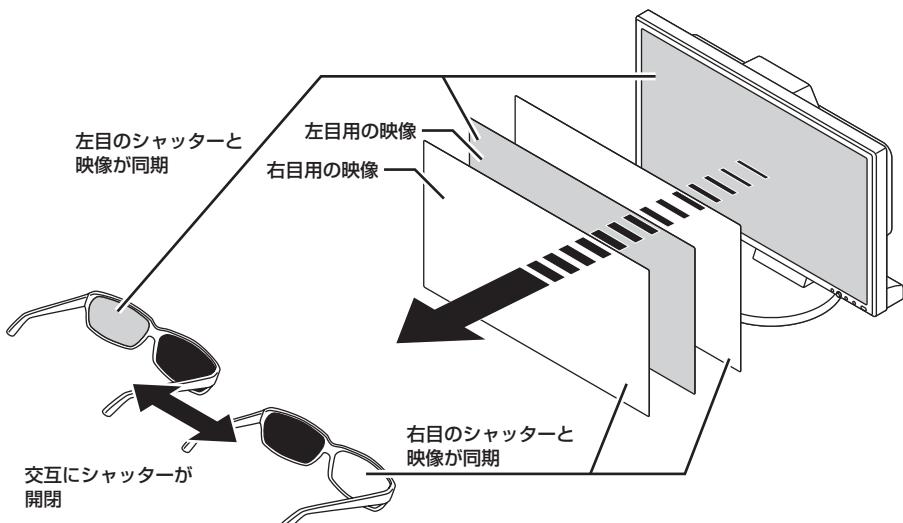
- **3D表示の深度は、最初、セットアップ時の初期設定値である15%とし、3D映像になれたら大きくしてください。**

目の疲れや体調不良の原因となることがあります。

そのほかの注意

●廃棄について

3Dメガネや赤外線（IR）エミッタを廃棄する場合は、添付のマニュアル『準備と基本』付録の「このパソコンを廃棄するには」をご覧になり、パソコンと同様の方法で廃棄してください。

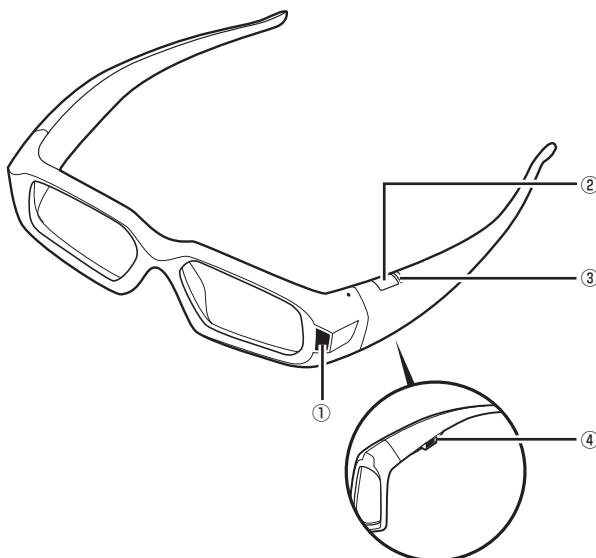
3D表示のしくみ

このパソコンでは3Dコンテンツを再生して楽しむことができます。ここでは、3D表示のしくみについて説明します。

チェック!! 3Dコンテンツは、画面を正面にして両目を水平に保ち、60 ～ 75cm程度離れて視聴していただくと目の負担を軽くすることができます。

3D表示のしくみ

私たちは、物体を見る際に右目から見える物体の像と左目から見える物体の像を1つの像としてとらえます。目の位置は左右で異なるため、右目から脳に送られる像と左目から脳に送られる像には差(両眼視差)が生まれます。脳内で左右の目から送られる像を1つにする際に、両眼視差を手がかりにして見ている物を立体だと感じています。

3D表示のしくみは、この両眼視差を利用しています。ディスプレイに右目用と左目用の画像を交互に高速で表示させ、立体を感じることができる両眼視差に調節してディスプレイに表示します。同時に3Dメガネは交互に表示される右目用と左目用の映像と同期してシャッターを開閉させます。右目用の映像が表示されたときには右目のシャッターのみを開くことで、右目が見た映像として感じることができます。また左目用の映像が表示されたときには左目のシャッターのみが開きます。これが交互に高速でおこなわれることにより、私たちは脳内で左右の目から送られる像を1つにする際に、映像に立体感や奥行きを感じることができます。

イラストは、機種によって異なります。

セットアップの前に

3Dメガネ(アクティブシャッター方式)について

●各部の名称と役割

ここでは3Dメガネ(アクティブシャッター方式)※について説明します。

※以降、3Dメガネと呼びます。

①受光部

IRエミッタからの信号を受信します。

この部分と赤外線(IR)エミッタの間に障害物があると正しく動作しません。ふさがないでください。

②電源ボタン

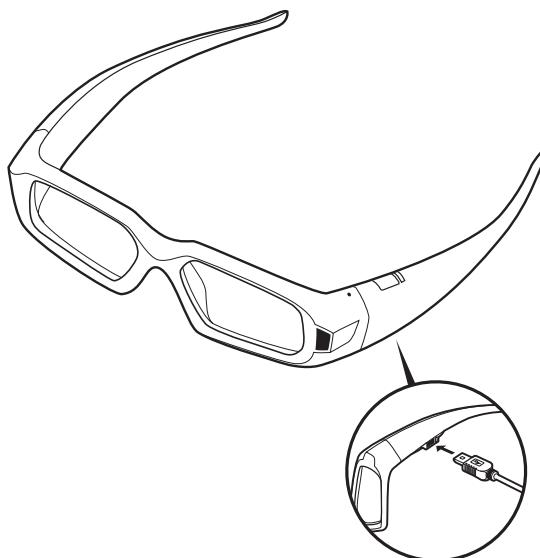
3Dメガネの電源を入れます。10分以上操作をしなければ、自動的に電源が切れます。

③電源ランプ

電源ボタンを押すと、バッテリ残量が電源ランプに表示されます。ランプの状態は次の表のとおりです。電源ランプは30秒後に消灯します。

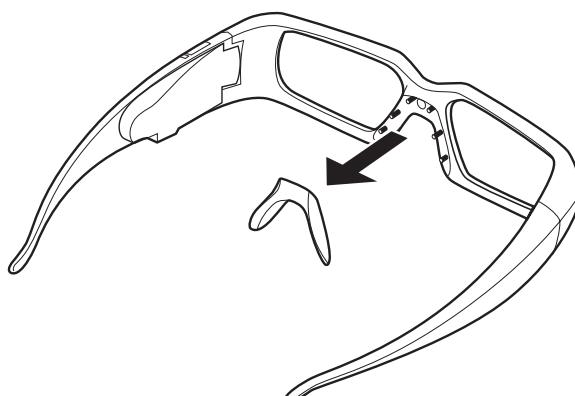
緑色に点灯	十分に充電されており、最大で40時間利用できます。
赤色に点滅	バッテリ残量が2時間以下です。
消灯	バッテリ残量がありません。

④バッテリ充電ランプ

3Dメガネを充電しているときにオレンジ色に点滅します。充電が完了するとオレンジ色に点灯します。

チェック!! 3Dメガネは視力矯正用眼鏡やサングラス、保護眼鏡ではありません。3Dメガネを一般的な用途・目的(運転、読書、太陽光線や紫外線から目を保護する)に使用しないでください。そのような使い方をすると、目を傷めたり、けがをしたりするおそれがあります。

●3Dメガネを充電する

3Dメガネは定期的に充電する必要があります。充電は添付されているUSBケーブルを使います。3Dメガネは充電中も利用できます。

チェック!! USBケーブルでパソコンにつないで3Dメガネを充電する場合、パソコンが省電力状態にならないようにしてください。パソコンが省電力状態になると、3Dメガネの充電がおこなわれません。

1 USBケーブルの小さい方のプラグを図のように3Dメガネに差し込む

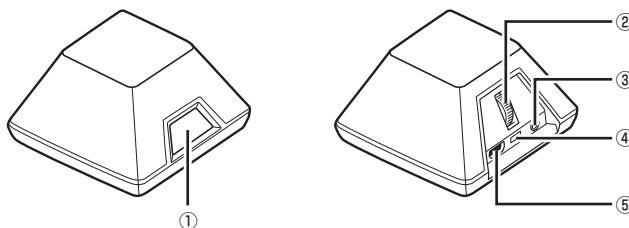
2 反対側のプラグをパソコンのUSBコネクタに差し込む

バッテリ充電ランプがオレンジ色に点灯したら充電完了です。

●調整可能なノーズピースを交換する

3Dメガネのノーズピースはメガネに装着されているもののほかに2種類が添付されています。かけ心地のよいものをお使いください。交換するときは、図の手順でノーズピースを引き抜いて、交換したいノーズピースを逆の手順ではめ込んでください。

●3Dメガネを使う

3Dメガネは赤外線(IR)エミッタとの間に障害物がない状態で使用します。電源ボタンを押すと、3Dメガネの電源が入ります。信号が途切れると自動的に電源が切れます。

チェック!! 3Dメガネを使わないときは保管用ポーチに入れておくことをお勧めします。

赤外線(IR)エミッタについて

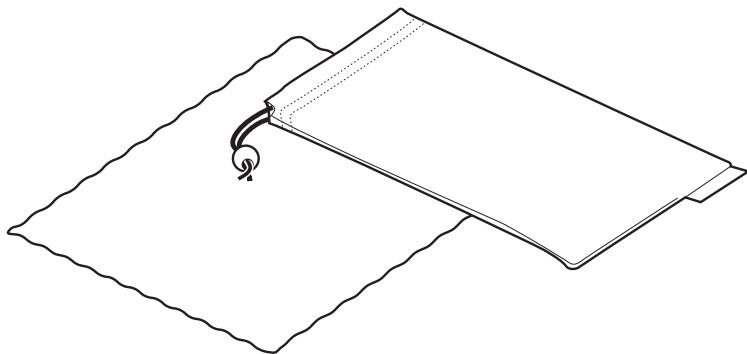
ここでは赤外線(IR)エミッタ※について説明します。
※以降、IRエミッタと呼びます。

●各部の名称と役割

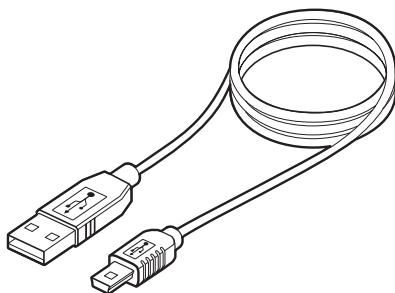
①3D機能オン/オフボタン
IRエミッタの3D機能のオン/オフをおこないます。

②深度調節ダイヤル
ゲームにおける3D映像の深度を調節することができます。

③VESAステレオケーブルポート
このパソコンでは使用しません。

④電源ランプ
電源がオンになるとランプが点灯します。

⑤USBコネクタ
USBケーブルを使ってパソコンと接続するときに使用します。

チェック!! IRエミッタの有効範囲は4.5mです。

そのほかの添付品

保管用ポーチ、クリーニング布

3Dメガネを使わないときにしまっておくための袋と、3Dメガネをクリーニングするための布です。

USBケーブル(1.8mと3mの2本)

1本はIRエミッタとパソコンの接続用、もう1本は3Dメガネの充電用です。

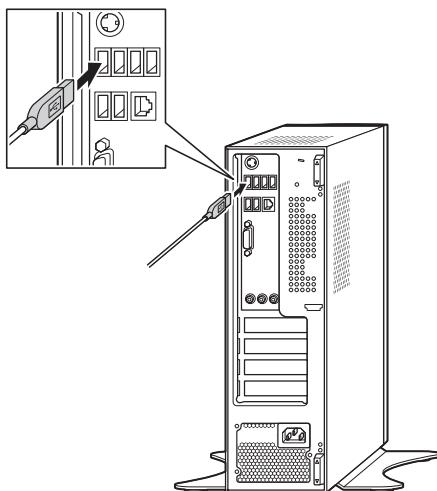
セットアップする

ここでは3D機能のセットアップについて説明しています。順を追って作業してください。

チェック!!

- 「NVIDIA 3D Vision」はHigh Color(16bit)での動作をサポートしません。
- 「NVIDIA 3D Vision」起動中にIRエミッタの抜き差しをおこなうと動作が不安定になる場合があります。
- デュアルディスプレイで「NVIDIA 3D Vision」を動作させるとパフォーマンスが低下する可能性があります。シングルディスプレイモードでご使用することをお勧めします。
- 「NVIDIA 3D Vision」起動中に【 】、マイ チョイスボタン、ECOボタンなどを押すとフルスクリーン 3D Vision モードが解除される場合があります。「NVIDIA 3D Vision」動作中は、これらのキーやボタンを押さないでください。
- Windows起動中、DVIケーブルまたはHDMIケーブルの抜き差しをおこなうと動作が不安定になる場合があります。
- 3D機能は、一部を除いてフルスクリーン表示時にDirectXを使用するソフトのみで使用できます。
- 「NVIDIA 3D Vision」の設定中にNVIDIA Corporationのホームページが起動した場合、「NVIDIA 3D Vision」設定が一時中断されます。「NVIDIA 3D Vision」の設定を続行したい場合は、タスクバーの「GeForce 3D Vision Wizard」をクリックしてください。
- キーボードの消音ボタン、音量ボタン、ECOボタンを押しても、「NVIDIA 3D Vision」動作中に、変更通知は画面に表示されません。

●対応ソフトについて

このパソコンに添付されている動作保証済みの「NVIDIA 3D Vision」対応ソフトは次のとおりです。

- 「PowerDVD 3D」
- 「DigiCame3D Viewer LE」
- 「DigitalVideo3D Player LE」
- 「3D Vision プレビュー パック1」
- 「3D Vision フォト ビューアー」

「NVIDIA 3D Vision」対応のソフトがフルスクリーン表示になるとIRエミッタのランプが明るい緑色に変わり、「NVIDIA 3D Vision」が有効になります。上記以外のソフトでもフルスクリーン表示時にDirectXを使用していた場合、IRエミッタの3D機能オン/オフボタンのランプが明るい緑色に変わります。この状態で動作に影響がでる場合は、「3D機能を無効にする」(p.27)をご覧になり、3D機能を無効にしてください。

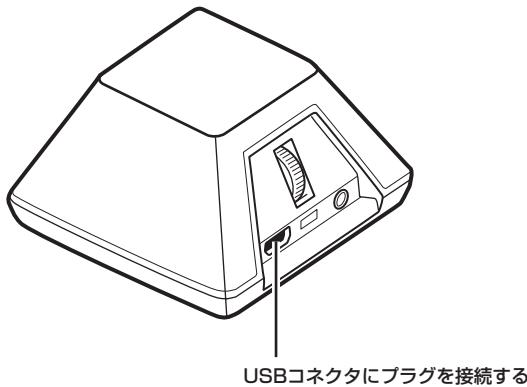
USBケーブルの接続

添付のUSBケーブルのプラグをパソコンのUSBコネクタに接続します。

チェック!! この手順ではパソコンにのみ添付のUSBケーブルを差し込んでください。IRエミッタとパソコンは後で接続します。

どのUSBコネクタに差し込んでもかまいません。

「NVIDIA 3D Vision」のセットアップウィザードを起動する

続けてセットアップウィザードを使って、IRエミッタやディスプレイ、3Dメガネの設定をおこないます。

1 「スタート」-「コントロールパネル」-「ハードウェアとサウンド」-「NVIDIA コントロール パネル」をクリックする

2 左欄で「ステレオスコピック 3D を設定します」をクリックする

メモ
「ステレオスコピック 3D を設定します」が表示されていない場合、「3D Vision」の横にある⊞をクリックしてください。

3 「ステレオスコピック 3D の設定」で「セットアップ ウィザードの実行」をクリックする

「NVIDIA 3D Vision」のセットアップウィザードが起動します。

4 「次へ」をクリックする

5 「赤外線エミッタを接続します」と表示されたら、USBケーブルのプラグをIRエミッタに接続する

USBコネクタにプラグを接続する

チェック!!

- 接続すると、IRエミッタの3D機能オン/オフボタンのランプが緑色に光ります。「NVIDIA 3D Vision」が有効になると緑色の光が明るくなります。
- この段階ではまだ「NVIDIA 3D Vision」は有効になりません。3D機能オン/オフボタンを押さないでください。奥行き距離の設定をしないでください。

6 「次へ」をクリックする

ゲーム環境の選択

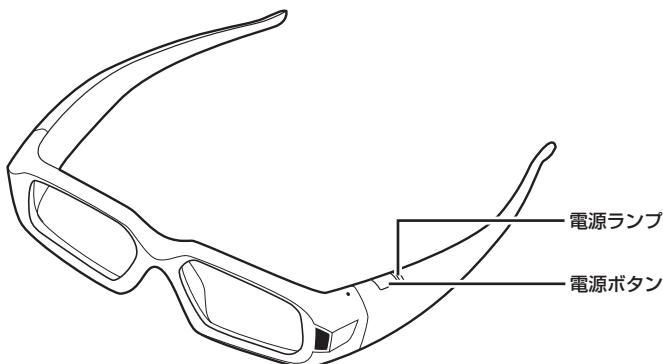
続けてゲーム環境を選択します。

1 パソコンのゲーム環境を選択する

パソコンのハードウェア構成に一番近い環境を選びます。このパソコンでは一番左の(推奨)設定が選択されていることを確認し、そのまま手順2に進んでください。

画面の内容は製品と一部異なる場合があります。

2 「次へ」をクリックする

ディスプレイが認識されたら「3D Vision 対応ディスプレイが見つかりました」と表示されます。

3 「次へ」をクリックする

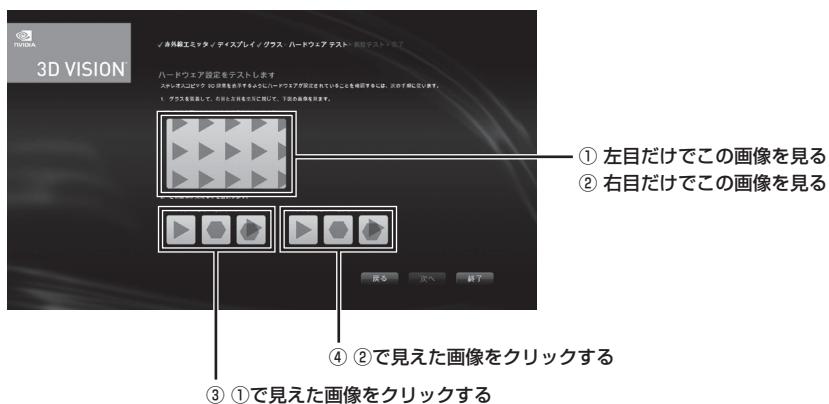
3Dメガネの電源を入れる

続けて3Dメガネの電源が正しく入るかどうかをチェックします。

チェック!! 3Dメガネのバッテリが切れている場合は充電してから電源を入れてください。

1 3Dメガネの電源を入れる

3Dメガネの電源ランプが点灯し、30秒ほどで消灯します。

2 「次へ」をクリックする

セットアップしたハードウェアをテストする

続けて3D表示に最適な状態にパソコンが構成されていることと、3DメガネおよびIRエミッタが適切に動作していることを確認します。

チェック!! IRエミッタと3Dメガネの間に障害物がないことを確認してください。

1 3Dメガネをかける

2 それぞれの目を閉じて、どの画像が見えるか確認する

画面の内容は製品と一部異なる場合があります。

3 「次へ」をクリックする

「ハードウェア テストが失敗しました」と表示された場合には、3DメガネとIRエミッタのどちらか、あるいは両方に不具合がある可能性があります。次の点を確認し、「戻る」をクリックして、手順2からやりなおしてください。

- IRエミッタの3D機能オン/オフボタンのランプが緑色に明るく光っていること。薄い緑色に光っている場合は「NVIDIA 3D Vision」が有効ではありません。
- 3Dメガネの電源が入っていること。
- 3DメガネとIRエミッタが45cm以上離れていることを確認してください。3Dメガネとの距離が近すぎるとIRエミッタが正しく働かないことがあります。

4 3Dメガネをかけて、ちらつきがないことを確認する

チェック!! 室内照明の干渉によるちらつきは、室内照明を消すことで解消します。

ちらつきがない場合は「いいえ」をクリックしてから「次へ」をクリックし、次の「3D映像の認識テストをする」(p.20)に進んでください。
ちらつきがある場合は「はい」をクリックして次の手順に進んでください。

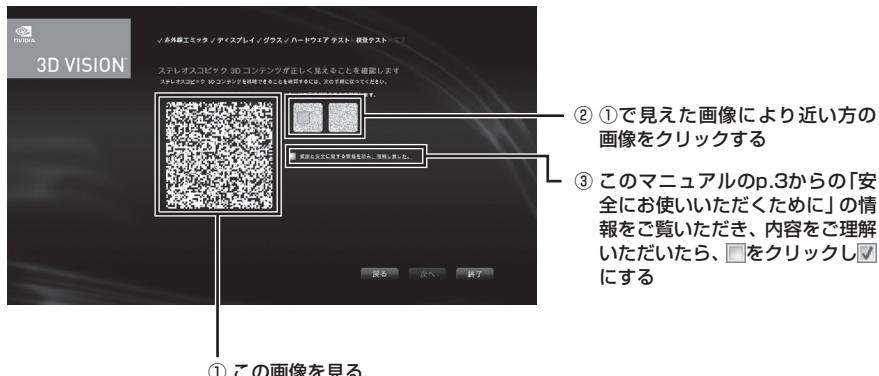
5 リフレッシュレートを選択する

リフレッシュレートは、次を目安に選択してください。

メモ

- 3D映像がきれいに見えるかは、人によって異なるため、室内照明を暗くしたり、リフレッシュレートを変更したりして、最適な条件を探してください。
- 室内照明が原因のちらつきとは別に、3D映像のちらつきや3D同期ずれ、コマ落ちが発生する場合はリフレッシュレートを変更すると改善する場合があります。

- 120 Hz: 照明をつけて夜間に使用する場合。(初期設定)
- 110 Hz: 照明を消して日中に使用する場合。
- 100 Hz: 50Hz照明の地域で夜間に使用する場合。
- インゲーム リフレッシュレートを使用する。
  インゲーム リフレッシュレートはお勧めしません。ゲームによっては、3D機能に必要なリフレッシュレートが提供されないものもあります。

現在の設定と異なるリフレッシュレートを選択した場合、「次へ」が「このリフレッシュ レートでテストする」に変わります。

6 「このリフレッシュ レートでテストする」をクリックする

選択したリフレッシュレートでちらつきが減るかどうかを確認します。満足できる結果が得られたら、「次へ」をクリックします。もう一度リフレッシュレートを選ぶ場合は手順5からやりなおしてください。

3D映像の認識テストをする

続けて医療用のテストイメージを使って、3D映像が見えるかどうかをチェックします。

1 3Dメガネをかける

2 画面に表示されている映像を確認する

画面の内容は製品と一部異なる場合があります。

チェック!! 3D映像に見えない場合は、次の原因が考えられます。

- ハードウェアに問題がある
  この場合、「戻る」をクリックし、「セットアップしたハードウェアをテストする」(p.18)のテストをもう一度おこないます。
- 視覚に原因がある
  この場合、このマニュアルの「3Dコンテンツを視聴するときのご注意」(p.8)をお読みください。身体的・医学的な原因から3D映像がうまく見えないのではないかと思われた場合には、医療機関にご相談ください。

3 「次へ」をクリックする

医療用のテストイメージが正しく見えていなかった場合、「画像テストが失敗しました」と表示され、「NVIDIA 3D Vision」が使えるようにはなりません。「戻る」をクリックしてもう一度試験をおこなってください。

チェック!! 3D映像の認識テストで繰り返し不合格となり、医療用のテストイメージが正しく見えない場合には、「NVIDIA 3D Vision」の使用を中止することをお勧めします。そのまま「終了」をクリックしてください。また目の機能に問題がないか、眼科医にご相談ください。

4 「完了」をクリックする

「完了」をクリックすると、「NVIDIA 3D Vision」デモンストレーション用の3Dゲーム画像のスライドショーが起動します。

メモ

- 「完了」をクリックする前に「3D Visionフォト ビューアーのショートカットをデスクトップに作成する」の横にある☑をクリックし□にすると「3D Vision フォト ビューアー」(NVIDIA 3D Vision Photo Viewer)のショートカットを作成せずにセットアップを完了することができます。
- 「完了」をクリックする前に「ウィザードが完了したら、3Dゲーム画像のスライドショーを開始します。」の横にある☑をクリックし□にすると、スライドショーを実行せず、完了することができます。

デモンストレーションを終了させたい場合はキーボードの【Esc】を押してください。

5 **「NVIDIA コントロール パネル」の ✕ をクリックする**

「NVIDIA コントロール パネル」が終了します。

6 **「コントロールパネル」の ✕ をクリックする**

「コントロールパネル」を終了します。

これでセットアップは完了です。

3Dコンテンツを楽しむ

3Dコンテンツを鑑賞するための準備

3Dコンテンツを鑑賞するためには、3D機能のセットアップが完了している必要があります。また3Dコンテンツを鑑賞する前に機器が正しく接続されているか確認し、3Dメガネを十分に充電してから、3DメガネとIRエミッタの電源を入れてください。

チェック!! 3D機能を使用する場合には、ソフトは自動的にフルスクリーンモード表示に変更されます。

「PowerDVD 3D」で3Dコンテンツを再生する

本製品では、「PowerDVD 3D」を使用して、ブルーレイディスクやDVD、3Dに対応したファイルを立体的な映像で楽しむことができます。ここでは、「PowerDVD 3D」で3Dコンテンツを再生する方法について説明します。

●3D再生に対応したブルーレイディスクを再生する

1 「ソフト&サポートナビゲーター」-「ソフトを探す」-「50音／英数字から選ぶ」-「PowerDVD 3D」の「ソフトを起動」をクリックする

「PowerDVD 3D」が起動します。

チェック!! 「PowerDVD 3D」をはじめて起動した場合は、「3Dディスプレイを設定しますか？」というメッセージ画面が表示されます。3D再生に対応したブルーレイディスクを再生する場合、本製品ではあらかじめ設定がおこなわれていますので、画面の「いいえ」をクリックし、手順2に進んでください。

2 ブルーレイディスクをDVD/CDドライブにセットする

3 「注意」が表示されたら、「OK」をクリックする

3Dコンテンツが再生されます。

チェック!! 3Dコンテンツが自動的に再生されない場合は、「PowerDVD 3D」の表示画面の再生ボタンをクリックしてください。

4 添付の3Dメガネをかける

●2DのDVDを3Dで再生する

本製品では2DのDVDを3Dに変換して再生することができます。再生するには、あらかじめ設定をおこなう必要があります。

1 「ソフト&サポートナビゲーター」-「ソフトを探す」-「50音／英数字から選ぶ」-「PowerDVD 3D」の「ソフトを起動」をクリックする

「PowerDVD 3D」が起動します。

チェック!! 「PowerDVD 3D」をはじめて起動した場合は、「3Dディスプレイを設定しますか？」というメッセージ画面が表示されます。画面の「はい」をクリックし、手順3に進んでください。

2 をクリックする

「3D ディスプレイの設定」が表示されます。

3 「動画ファイルおよびDVDに3Dを適用する」のをクリックして、にする

4 「TrueTheater 3Dを使う」のをクリックしてにし、「OK」をクリックする

これで設定は完了です。

5 DVDをDVD/CDドライブにセットする

6 「注意」が表示されたら、「OK」をクリックする

3Dコンテンツが再生されます。

チェック!! 3Dコンテンツが自動的に再生されない場合は、「PowerDVD 3D」の表示画面の再生ボタンをクリックしてください。

7 添付の3Dメガネをかける

●3Dに対応したファイルを再生する

本製品では3Dに対応した動画ファイルなどを再生し、3D映像を楽しむことができます。再生するには、あらかじめ設定をおこなう必要があります。

1 「ソフト&サポートナビゲーター」-「ソフトを探す」-「50音／英数字から選ぶ」-「PowerDVD 3D」の「ソフトを起動」をクリックする

「PowerDVD 3D」が起動します。

チェック!! 「PowerDVD 3D」をはじめて起動した場合は、「3Dディスプレイを設定しますか？」というメッセージ画面が表示されます。画面の「はい」をクリックし、手順3に進んでください。

2 をクリックする

「3D ディスプレイの設定」が表示されます。

3 「動画ファイルおよびDVDに3Dを適用する」のをクリックして、にする

4 「3Dメディアファイル再生を使用」がになっていることを確認して、「OK」をクリックする

これで設定は完了です。

5 をクリックする

6 「メディアファイルを開く」をクリックする

「プレイリストの編集」が表示されます。

7 画面左の「ブラウザ」から、ファイルが保存されているフォルダをクリックして選択する

画面右上の「パス」にファイルが表示されます。

8 **再生したいファイルをクリックして選択し、「追加」をクリックする**

画面右下の「プレイリスト」にファイルが登録されます。

9 **「OK」をクリックする**

10 **「注意」が表示されたら、「OK」をクリックする**

チェック!! 「ハイデフィニションコンテンツ」が表示された場合は、「はい、機能を一時停止します。」を選択し、「OK」をクリックしてください。

3Dコンテンツが再生されます。

11 **添付の3Dメガネをかける**

チェック!! 映像が画面の上下や左右に分割されるなど、うまく再生できない場合は「3D ディスプレイの設定」の「3D 動画レイアウト」の設定を変更してみてください。

●コンテンツの再生を3Dから2Dに切り換える

コンテンツの再生を3Dから2Dに変更するには、次の手順でおこなってください。

1 **3Dをクリックする**

「3D ディスプレイの設定」が表示されます。

2 **再生中のコンテンツに合わせて設定をする**

- ブルーレイディスクの3Dコンテンツの場合
  →「BD 3D 再生を有効にする」の☑をクリックして■にします。
- 2DのDVDの3D変換表示および3Dに対応したファイルの場合
  →「動画ファイルおよび DVD に 3D を適用する」の☑をクリックして■にします。

3 **「OK」をクリックする**

「DigiCame3D Viewer LE」で3Dコンテンツを楽しむ

本製品では、「DigiCame3D Viewer LE」を使用して、3Dの静止画像を鑑賞したり、管理したりすることができます。また、2Dの静止画像を3Dにしてスライドショーで鑑賞することなどもできます。

●「DigiCame3D Viewer LE」を使い始める

1 **「ソフト&サポートナビゲーター」-「ソフトを探す」-「50音／英数字から選ぶ」-「DigiCame3D Viewer LE」の「ソフトを起動」をクリックする**

「DigiCame3D Viewer LE」が起動します。

チェック!! 操作方法など詳しくは、「ソフト&サポートナビゲーター」-「ソフトを探す」-「50音／英数字から選ぶ」のソフトの説明や、ヘルプをご覧ください。

「DigitalVideo3D Player LE」で3Dコンテンツを楽しむ

本製品では、「DigitalVideo3D Player LE」を使用して、3Dの映像を鑑賞できます。富士フイルム株式会社のFinePix REAL 3D W1で撮影した3D映像に対応しています。また、映像の再生停止中に、映像の1カットを3D画像として保存することなどもできます。

●「DigitalVideo3D Player LE」を使い始める

1 「ソフト&サポートナビゲーター」-「ソフトを探す」-「50音/英数字から選ぶ」-「DigitalVideo3D Player LE」の「ソフトを起動」をクリックする

「DigitalVideo3D Player LE」が起動します。

チェック!! 操作方法など詳しくは、「ソフト&サポートナビゲーター」-「ソフトを探す」-「50音/英数字から選ぶ」のソフトの説明や、ヘルプをご覧ください。

「NVIDIA 3D Vision」デモンストレーション用の映像を見る

このパソコンには「NVIDIA 3D Vision」デモンストレーション用の3D静止画が含まれています。

●3D Vision プレビュー パック1

次の手順でデモンストレーション用の3D静止画をスライドショーで見ることができます。

1 「スタート」-「すべてのプログラム」-「NVIDIA Corporation」をクリックする

2 「3D Vision」-「3D Vision プレビュー パック1」をクリックする

スライドショーが始まります。

終了させるには【Esc】を押してください。

●3D Vision フォト ビューアー(NVIDIA 3D Vision Photo Viewer)

次の手順でデモンストレーション用の3D静止画を見ることができます。

1 「スタート」-「すべてのプログラム」-「NVIDIA Corporation」をクリックする

2 「3D Vision」-「3D Vision フォト ビューアー」をクリックする

「3D Vision フォト ビューアー」が起動します。

3 フォト ビューアーの上側にある「ファイル」-「開く」をクリックする

4 左の項目から「ライブラリ」をクリックする

5 表示された項目から「ピクチャ」をダブルクリックする

6 「NVIDIA Corporation」-「3D Vision Experience」-「3D Vision preview pack1」をダブルクリックする

7 見たい静止画を一つ選択し、「開く」をクリックする

ビューアーに静止画が表示されます。

8 フォト ビューアーの上側にある「表示」をクリックして表示されたリストから「ステレオ表示」をクリックする

IRエミッタの3D機能オン/オフボタンのランプが緑色に明るく光り、「NVIDIA 3D Vision」が起動します。この状態で静止画を3Dで見ることができます。

「3D Vision フォト ビューアー」を終了する場合には、【Esc】を押した後、画面右上の x をクリックしてください。

3D機能の設定をする

「NVIDIA 3D Vision」の設定は、「NVIDIA コントロール パネル」でおこないます。

「NVIDIA コントロール パネル」の起動

1 **「スタート」-「コントロールパネル」-「ハードウェアとサウンド」-「NVIDIA コントロール パネル」をクリックする**

「NVIDIA コントロール パネル」が起動します。

画面の内容は製品と一部異なる場合があります。

2 **左欄から「ステレオスコピック 3D を設定します」をクリックする**

「ステレオスコピック 3D の設定」が表示されます。

メモ

「ステレオスコピック 3D を設定します」が表示されていない場合、「3D Vision」横にある⊞をクリックしてください。

3D機能の設定

「NVIDIA コントロール パネル」の「ステレオスコピック 3D の設定」には、ゲーム体験を高めるために必要なあらゆる調節項目が集められています。

●3D機能を有効にする

チェック!!

- 3D機能は、一部を除いてフルスクリーン表示時にDirectXを使用するソフトのみで使用できます。
- 「NVIDIA 3D Vision」を使用しない場合、またはほかのソフトに悪影響が出る場合は「3D機能を無効にする」(p.27)をご覧になり、3D機能を無効にしてください。

3D機能を有効にするには次の方法があります。

- 「ステレオスコピック 3D の設定」で「ステレオスコピック 3D を有効にする」の□を☑にして「適用」をクリックする。
- 「スタート」-「すべてのプログラム」-「NVIDIA Corporation」-「3D Vision」-「3D Vision を有効にする」をクリックする。

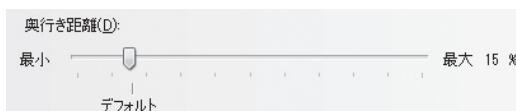
また、ゲームのプレイ中などに一時的に3D機能をオフにしている場合、【Ctrl】+【T】あるいはIRエミッタの3D機能オン/オフボタン(緑色に光っているボタン)を押すことで3D機能をオンにすることができます。

チェック!!
・「NVIDIA 3D Vision」の有効/無効を切り換える時に少し時間がかかる場合があります。
・「ステレオスコピック 3D の設定」の「ステレオスコピック 3D を有効にする」の項目で3D機能を無効にしている場合は、【Ctrl】+【T】またはIRエミッタの3D機能オン/オフボタンから3D機能をオンにすることはできません。

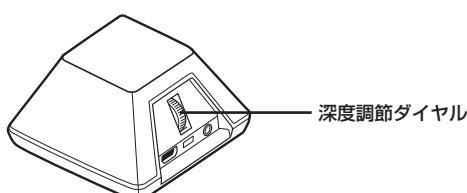
●3D機能を無効にする

3D機能を無効にするには次の方法があります。

・「ステレオスコピック 3D の設定」で「ステレオスコピック 3D を有効にする」の☑を☐にして「適用」をクリックする。
・「スタート」-「すべてのプログラム」-「NVIDIA Corporation」-「3D Vision」-「3D Vision を無効にする」をクリックする。

また、3D機能をオンにしている場合、【Ctrl】+【T】あるいはIRエミッタの3D機能オン/オフボタンを押すことによって一時的に3D機能をオフにすることができます。

メモ
このパソコンに添付された「NVIDIA 3D Vision」対応ソフト以外でも、フルスクリーン表示時にDirectXを使用していた場合、IRエミッタの3D機能オン/オフボタンのランプが明るい緑色に変わります。動作に影響がでる場合などに3D機能を無効にしてください。

チェック!! 「NVIDIA 3D Vision」の有効/無効を切り換える時に少し時間がかかる場合があります。

●深度を調節する

ゲームにおける深度とは、シーンに表示される物体のうち最も遠いものがどのくらい奥に見えるかを示す値です。深度の調節は、「奥行き距離」のスライダーでおこないます。

チェック!! 「NVIDIA 3D Vision」では、セットアップ時の状態で15%に設定されます。3Dゲームに慣れていない場合、15%から始めることをお勧めします。最初から深度を深くすると気分が悪くなる場合があります。しばらく「NVIDIA 3D Vision」を使って3D映像に慣れたら、深度を深くしても目が疲れなくなります。

画面の内容は製品と一部異なる場合があります。

深度はIRエミッタの深度調節ダイヤルや【Ctrl】+【F4】(深度を深くする)/【Ctrl】+【F3】(深度を浅くする)でも調節できます。深度調節ダイヤルで調節しても、「ステレオスコピック 3D の設定」の「奥行き距離」スライダーに反映されます。深度調節ダイヤルを使うと、ゲーム中に深度を調節できます。

チェック!! DirectXを使用しないで「NVIDIA 3D Vision」を実行する一部のソフトは、この機能を利用できない場合があります。

●3Dディスプレイの種類

「ステレオスコピック 3D ディスプレイのタイプ」でNEC製の3D対応ディスプレイが選択されていることを確認してください。

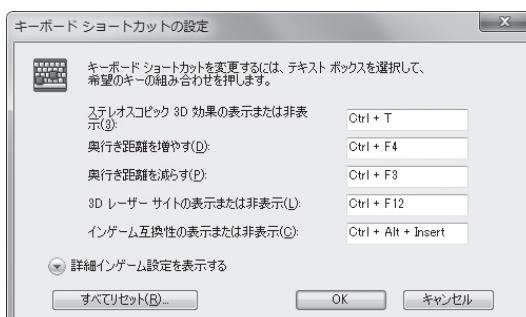
●3Dレーザーサイトについて

ファーストパーソン・シューティングゲーム(FPS)を3D映像で楽しむ場合、照準用の十字線がスクリーンの奥に表示されることが多く、ねらいが付けにくくなります。そのため一部のゲームについて、インゲームのレーザーサイトが正しい深度に表示される構成を用意しました。このようなゲームの場合、ユーザーが特別な構成をおこなう必要はありません。それ以外のFPSゲームには、ねらいを付ける物体上に表示される3Dレーザーサイトを、各種用意しました。このレーザーサイトは、スクリーン中央部に照準が来るタイプのFPSゲームで使用することができます。

3Dレーザーサイトの変更

レーザーサイトを変更したい場合、「3D レーザー サイトの変更」をクリックし、使用可能なレーザーサイトのリストから選択します。表示されたリストをスクロールすると、使用可能なレーザーサイトをすべて確認することができます。リストのレーザーサイトからどれかを選んで使いたい場合は、「3D レーザー サイトを構成済みゲームで有効にする」の□を☑にし、使用したいレーザーサイトを選択して「OK」をクリックします。ゲーム側のレーザーサイトを使いたい場合は、☑を□にします。

3Dレーザーサイトの透明度

「透明度」のスライダーを動かすと、選択したレーザーサイトの透明度が変化します。100%にすると向こうが完全に透けて見え、0%にするとまったく透けなくなります。推奨値は25%です。

3Dレーザーサイトのオン/オフ

【Ctrl】+【F12】を押すと、ゲーム中にレーザーサイトのオン/オフを切り換えることができます。
ゲーム中に3D映像がオンになると、ここで選んだレーザーサイトが表示されます。混乱を避けるため、なるべく、ゲーム側では照準用十字線を表示しないように設定してください(このような設定ができないゲームもあります)。

キーボード ショートカットの設定

キーボード ショートカットとはゲーム中にさまざまな操作がおこなえる便利なホットキーです。
キーボード ショートカットの設定を確認したり変更したりする場合は、「ステレオスコピック 3D の設定」で「キーボード ショートカットの設定」をクリックします。

画面の内容は製品と一部異なる場合があります。

ゲーム中に高度なキーボード ショートカットを使いたい場合、「キーボード ショートカットの設定」で「詳細インゲーム設定を表示する」をクリックすると詳細な設定ができますが、ゲームによっては動作しない場合もあります。
キーボード ショートカットの機能については次の表を参照してください。

キーボード ショートカット一覧

【Ctrl】＋【T】	3D機能のオン／オフをおこないます。
【Ctrl】＋【F4】	ゲーム中に3D映像の深度を深くします。この操作で深度を変更すると、「NVIDIA コントロール パネル」の設定も変化します。
【Ctrl】＋【F3】	ゲーム中に3D映像の深度を浅くします。この操作で深度を変更すると、「NVIDIA コントロール パネル」の設定も変化します。
【Ctrl】＋【F12】	3Dレーザーサイトの表示/非表示を切り換えます。
【Ctrl】＋【Alt】＋【Insert】	プレイ中のゲームに対しNVIDIA Corporationが推奨する設定をディスプレイ下の隅に表示します。
【Ctrl】＋【F6】	オブジェクトを自分に引きよせます。この設定を最大にすると、すべてのオブジェクトが背景よりも手前に表示されるようになります。レーザーサイトの位置調節に使用します（高度な設定）。
【Ctrl】＋【F5】	オブジェクトを自分から遠ざけます。この設定を最大にすると、すべてのオブジェクトが背景の向こう側に表示されるようになります。レーザーサイトの位置調節に使用します（高度な設定）。
【Ctrl】＋【F11】	ビューワーに表示される3D映像のモード、3種類（オフ、ストレッチ・トゥ・フィル、クリップ・サイド）を切り換えるスピードを調節します（高度な設定）。
【Ctrl】＋【F7】	後で使えるように、プレイ中のゲームの設定をレジストリに保存します（高度な設定）。

チェック!! DirectXを使用しないで「NVIDIA 3D Vision」を実行する一部のソフトは、この機能を利用できない場合があります。

ゲーム起動時に3D機能を隠す

一部のゲームは、起動時に3D機能がオンになっていると、うまく起動できません。そのような場合は、「ステレオスコピック 3D の設定」から「ゲームが起動したらステレオスコピック 3D 効果を非表示にする」の□を☑にし、「適用」をクリックします。

こうすると、3D機能はオンのままですが、ゲーム起動時に隠されるようになります。ゲームのロードが完了したら、【Ctrl】＋【T】あるいはIRエミッタの3D機能オン/オフボタンを押して3D機能をオンにします。

逆に、「ゲームが起動したらステレオスコピック 3D 効果を非表示にする」が☑になっていると、「NVIDIA 3D Vision」対応ソフト起動時に「NVIDIA 3D Vision」が有効にならない場合があります。その場合には、「ゲームが起動したらステレオスコピック 3D 効果を非表示にする」の☑を□にし、「適用」をクリックしてください。

3D機能の試験

「ステレオスコピック 3D の設定」で「ステレオスコピック 3D のテスト」または横の▼をクリックして表示されたリストからは、3D機能の試験や、セットアップウィザード、医療用テストイメージによる試験がおこなえます。ディスプレイの解像度が正しく設定されていれば、フルスクリーンで画像が表示されます。3Dメガネの電源をオンにすれば、3D映像が見えます。セットアップウィザードについては、「「NVIDIA 3D Vision」の再セットアップをする」(p.31)で説明します。

●ステレオスコピック 3D のテスト

「ステレオスコピック 3D の設定」で「ステレオスコピック 3D のテスト」をクリックし、3D機能の試験をすることができます。また、試験中はキーボード ショートカットやIRエミッタの深度調節用ダイヤルで深度調節などをおこなうこともできます。

チェック!! キーボード ショートカットやIRエミッタの深度調節ダイヤルでおこなった調節は、「ステレオスコピック 3D の設定」にも反映されます。

「ステレオスコピック 3D のテスト」では、試験前に次の設定を変更することができます。

・「解像度」
　試験実行中のディスプレイ解像度を変更することができます。この設定は試験実行中のみ有効です。

・「リフレッシュ レート」
　試験実行中のリフレッシュレートを変更することができます。100Hz/110Hz/120Hz以外も表示されますが、これら以外のリフレッシュレートに設定することはできません。

・「アンチエイリアシング」
　試験実行中のアンチエイリアシング機能を変更することができます。アンチエイリアシングとは3D映像のギザギザを目立たなくする機能です。この設定は試験実行中のみ有効です。

設定を変更した後は、「適用」をクリックしてください。

メモ
「このリフレッシュレートをすべてのゲームに適用する」を☑にして「適用」をクリックすると、以降は、ここで設定したリフレッシュレートが「NVIDIA 3D Vision」実行時のリフレッシュレートになります。

設定後、「テスト アプリケーションの起動」をクリックすると試験を実行することができます。
確認後、キーボードの【Esc】を押して3Dの試験を終了します。

●医療用テストイメージによる試験

医療用テストイメージによる試験は、セットアップ中におこなっています。「ステレオスコピック 3D のテスト」の▼をクリックして表示されたリストから「画像テストの実行」を選べば医療用テストイメージによる試験がおこなえます。

チェック!! 3D機能をはじめて利用するユーザーは、必ず、医療用テストイメージによる試験をおこない、3D機能用レンダリングがされた画像を正しく認識できるかどうかを確認してください。3D映像を正しく認識できない場合は、「NVIDIA 3D Vision」の使用を中断してください。

「NVIDIA 3D Vision」の再セットアップをする

「NVIDIA 3D Vision」の再セットアップをする場合、「ステレオスコピック 3D の設定」から次の手順でおこなうことができます。

1 「ステレオスコピック 3D の設定」で「ステレオスコピック 3D のテスト」の横の▼をクリックする

2 表示されたリストで、「セットアップ ウィザードの実行」をクリックする

「「NVIDIA 3D Vision」のセットアップウィザードを起動する」(p.16)以降と同様の手順で「NVIDIA 3D Vision」のセットアップをおこなうことができます。

ゲームの互換性を確認する

ゲームを起動しているときに「NVIDIA 3D Vision」が起動していると、画面右下に「NVIDIA 3D Vision」の互換性レベル(Rating)が緑色で表示されます。互換性レベルは【Ctrl】+【Alt】+【Insert】を使って表示/非表示を切り換えることができます。

チェック!!

- 一部、表示がされないソフトもあります。
- 互換性レベル(Rating)を非表示のままでゲームを終了すると、再度ゲームを起動しても互換性レベルは非表示のままになります。

3D映像の見方

3D映像を楽しむためのヒント

コンテンツの中にはもともと3D映像用に製作されていないものも多く、3D映像として快適に見るためには、状況に応じて調節する必要がある場合もあります。3D映像が見にくい場合には、次の項目を確認して必要に応じて調節してください。

深度
最初は15%がお勧めですが、快適に見えるレベルに調節してください。3D映像を見慣れてきたら、深度の設定値を少しずつ大きくすることができます。

ディスプレイまでの距離
ディスプレイから目までの距離は、60 ～ 75cm以上としてください。近すぎると目への負担が大きくなりますし、3D映像がきれいに見えません。

見る角度
両目がディスプレイの画面と平行になるようにご注意ください。
両目を結ぶ線がディスプレイの画面の水平線と平行になるように保つということです。水平方向にずらして表示された画像が3D機能の効果を生みだします。頭を傾けると両目が感じる物体のずれが水平からずれてしまい、3D機能の効果が小さくなったり感じられなくなったりします。画像を処理する脳のほうである程度の調節はおこなわれますが、その分、目や頭が疲れることになります。

時間
ときどき休憩を入れてください。ディスプレイを見る場合、一定時間が経過したら目を休めるべきです。3D機能を1時間楽しんだら、少なくとも5分は休憩を入れてください。

眼鏡をかけている場合
パソコンを使っているときに眼鏡をかけているかたは、その眼鏡の上に3Dメガネをかぶせるようにかけてください。スクリーンの映像がクリアなほうが3D映像がきれいに見えます。

ゲームのカーソル／照準
NVIDIAの3D レーザーサイトを使う場合、必ず、ゲーム側の照準をオフにしてください。ゲームの照準は通常、スクリーン深度に位置しており、NVIDIA レーザーサイトと干渉して見えにくくなります。

ディスプレイ照度
3D映像の場合、それぞれの目に入る光が半分になるため、スクリーンが暗くなったように感じます。ゲーム側で明るさやコントラストの設定を調節することで、残像を減らし、3D映像の画質改善に役立ちます。

室内照明
パソコンのディスプレイ周囲の照明も、3D映像の見え方や快適性に影響を与えます。どのような照明にすると3D映像がきれいに見えるのかは人によって異なるため、室内照明を明るくしたり暗くしたりして最適な条件を探してください。詳しくは「こんなときは」(p.33)をご覧ください。

チェック!! 光が強い照明(特にハロゲン・ライト)は、3DメガネとIRエミッタの通信に干渉し、ちらつきの原因になることがあります。

こんなときは

●映像がぼやけて表示される

・「3Dコンテンツを視聴するときのご注意」(p.8)をご覧になり、3Dメガネを正しい方法でかけていることを確認してください。

3Dメガネをかけずに3D映像を見た場合、映像がぼやけて表示されているように見えますが、これは3D映像の特性であり、本製品の故障ではありません。
「PowerDVD 3D」で映像の再生を3Dから2Dに切り換える場合は、「「PowerDVD 3D」で3Dコンテンツを再生する」(p.22)をご覧になり、設定を変更してください。

●画面の、3D映像が表示されていない部分に水平方向の線が表示される

映画視聴時の画面上下の黒幕部分など、3D映像が表示されていない部分に、画面と水平方向の線が表示される場合がありますが、本製品の故障ではありません。

●3D映像が見えない

・IRエミッタがオンになっていることを確認します。IRエミッタの3D機能オン/オフボタンを押してください。3D機能がオンになると、このボタンが明るい緑色に光ります。
・3D機能がオンになっていることを確認します。「NVIDIA コントロール パネル」の「ステレオスコピック 3D の設定」で確認してください。詳しい設定については、「3D機能を有効にする」(p.26)をご覧ください。
・セットアップを再チェックします。IRエミッタと3Dメガネの間に障害物がないこと、また、距離が45cm以上離れていることを確認してください。障害物があると3Dメガネが正しく動作せず、ちらつきが発生したりオフになったりします。
・IRエミッタのすぐそば、あるいは前面に信号を遮るような物を置かないでください。3Dメガネの受光部を手などで遮らないようにしてください。
・設定ウィザードを実行し、ハードウェアが正しく動作していることを確認します。「NVIDIA コントロール パネル」を起動して「ステレオスコピック 3D の設定」から試験をおこなってください。詳しくは「3D機能の試験」(p.30)をご覧ください。
・3Dメガネを十分に充電してください。電源ランプの状態(p.11)をご覧になって3Dメガネのバッテリ残量を確認し、バッテリ残量が少ない場合には充電してください。

チェック!! 3DメガネをUSBケーブルでパソコンにつないで充電する場合、パソコンが省電力状態にならないようにしてください。パソコンが省電力状態になると、3Dメガネの充電がおこなわれません。Windowsの「コントロールパネル」から省電力関係の設定をすべてオフにすると、省電力状態を避けることができます。

・ディスプレイへの接続は、ディスプレイに添付されているDVIケーブルを使用します。これはデュアルリンク・ケーブルとなっており、このケーブルで接続しないと「NVIDIA 3D Vision」が正しく動作しません。
・「NVIDIA コントロール パネル」の「ステレオスコピック 3D の設定」から「ゲームが起動したらステレオスコピック 3D 効果を非表示にする」が□であることを確認します。詳しくは「ゲーム起動時に3D機能を隠す」(p.29)をご覧ください。

●映像がクリアでない

目が慣れていない

3D機能に目が慣れるまで、少し時間がかかる場合があります。ゲーム初心者の場合、必ず、深度をデフォルトの15%としてください。目が3D映像に慣れたら、少しずつ深度の設定を大きくしてもかまいません。

深度の調節が必要

「NVIDIA コントロール パネル」の「ステレオスコピック 3Dの設定」にあるスライダーで深度を調節します(p.27)。ゲームのプレイ中に調節したい場合は、IRエミッタの深度調節ダイヤルで調節をおこないます。キーボード ショートカットの【Ctrl】+【F3】で深度を浅くしたり、【Ctrl】+【F4】で深度を深くしたりすることもできます。

ちらつきがひどい

「NVIDIA 3D Vision」の動作周波数と室内照明の周波数が異なると、視野の周辺にちらつきが発生することがあります。このようなちらつきは、室内照明を消すか、「ステレオスコピック 3D」のリフレッシュレートを調節すると緩和することができます。使用中のリフレッシュレートは、「NVIDIA コントロール パネル」から「セットアップ ウィザードの実行」を起動して確認します。詳しくは「セットアップしたハードウェアをテストする」(p.18)をご覧ください。また、「セットアップ ウィザードの実行」を起動する方法については「「NVIDIA 3D Vision」の再セットアップをする」(p.31)を確認してください。

リフレッシュレートは次を目安に選択してください。

- 120 Hz:照明をつけて夜間に使用する場合。(初期設定)
- 110 Hz:照明を消して日中に使用する場合。
- 100 Hz:50Hz照明の地域で夜間に使用する場合。

「NVIDIA 3D Vision」のセットアップウィザードでリフレッシュレートを選んだら、新しいリフレッシュレートでちらつきが減るかどうかを確認します。ベストな設定が見つかったら「次へ」を選んで作業を続けます。

メモ

- 3D映像がきれいに見えるかは、人によって異なるため、室内照明を暗くしたり、リフレッシュレートを変更したりして、最適な条件を探してください。
- 室内照明が原因のちらつきとは別に、3D映像のちらつきや3D同期ずれ、コマ落ちが発生する場合もリフレッシュレートを変更すると改善する場合があります。

●疲れ目/頭痛

深度が深すぎると目の疲れや頭痛を感じる場合があります。次の方法で深度を調節してください。

- ゲーム中であれば、【Ctrl】+【F3】を押すことで深度を浅くすることができます。
- IRエミッタの深度調節ダイヤルでも調節できます。なお、ゲーム初心者は深度をデフォルトの15%からスタートしてください。
- 「NVIDIA コントロール パネル」の「ステレオスコピック 3D の設定」で「奥行き距離」のスライダーを動かしても深度を調節することができます。

チェック!! 疲れ目や頭痛が続く場合、3D機能の利用をやめ、医療機関にご相談ください。

●レーザーサイトがない

レーザーサイトがオフになっている

ゲームでレーザーサイトが見あたらない場合、レーザーサイトの設定がオフになっている可能性があります。「NVIDIA コントロール パネル」の「ステレオスコピック 3D の設定」で「3D レーザーサイトの変更」をクリックし、「3D レーザー サイトを構成済みゲームで有効にする」が☑になっているか確認してください。

透明度の設定が高すぎる

「NVIDIA コントロール パネル」の「ステレオスコピック 3D の設定」で「3Dレーザーサイトの変更」をクリックし、「透明度」のスライダーでレーザーサイトの透明度を調節します。

●画面に緑色の文字が表示される

「NVIDIA 3D Vision」の互換性レベル(Rating)が表示されています。【Ctrl】＋【Alt】＋【Insert】で非表示にすることができます。非表示状態でゲームを終了させると、再度ゲームを起動しても互換性レベルは非表示のままになります。

●「NVIDIA 3D Vision」を無効にしたい

【Ctrl】＋【T】あるいはIRエミッタの3D機能オン/オフボタンを押すことによって簡単に3D機能をオフにすることができます。
詳しい設定については、「3D機能を無効にする」(p.27)をご覧ください。

●ディスプレイの設定を変更したい

チェック!!
- 2D表示のときに、垂直走査周波数(リフレッシュレート)が60Hzであることを確認してください。
- 低温で3D映像を視聴する場合、信号が混線して左右の映像が他方へ混入する現象が発生することがあります。

F23W2Aは3D映像信号を受信した場合、画面調節の設定が自動的に3Dモードに設定されます。3Dモードの状態では一部の機能を除いて変更できません。

変更できない設定
- ブライトネス：100%
- ECO MODE：OFF
- オートブライトネス：OFF
- DV MODE：スタンダード
- カラー調節：N

変更できる設定
- コントラスト：26%

メモ
- キーボード上のECOボタンによる輝度変更もできません。
- コントラストは調節できますが、上記設定値のまま使用することを推奨します。

●「NVIDIA 3D Vision」を再セットアップしたい

次の手順で再セットアップがおこなえます。

1. **「スタート」-「コントロールパネル」-「ハードウェアとサウンド」-「NVIDIA コントロール パネル」をクリックする**
2. **左欄で「ステレオスコピック 3D を設定します」をクリックする**
3. **「ステレオスコピック 3D の設定」で「ステレオスコピック 3D のテスト」の横の▼をクリックする**
4. **表示されたリストで、「セットアップ ウィザードの実行」をクリックする**

「「NVIDIA 3D Vision」のセットアップウィザードを起動する」(p.16)以降と同様の手順で「NVIDIA 3D Vision」のセットアップをおこなうことができます。

●3D再生していなくてもIRエミッタの3D機能オン/オフボタンのランプが明るくなる

このパソコンに添付された「NVIDIA 3D Vision」対応ソフト以外でも、フルスクリーン表示時にDirectXを使用しているソフトの場合、IRエミッタの3D機能オン/オフボタンのランプが明るい緑色に変わります。動作に影響がでる場合は3D機能を無効にしてください。3D機能を無効にする場合は「3D機能を無効にする」(p.27)をご覧ください。

各種規制について

VCCI: Voluntary Control Council(情報処理装置等電波障害自主規制協議会)

●情報技術機器による干渉

・ V-1/07.04:情報処理装置等電波障害自主規制協議会規約
・ V-2/07.04:自主規制措置運用規程
・ V-3/07.04:付則1:技術基準
・ V-4/07.04:付則1-1:供試装置の試験条件の補則

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会(VCCI)の基準に基づくクラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

3D対応モデルを
ご購入いただいたお客様へ

初版　2010年9月
NEC
853-811064-055-A
Printed in Japan

NECパーソナルプロダクツ株式会社
〒141-0032　東京都品川区大崎一丁目11-1（ゲートシティ大崎ウエストタワー）

このマニュアルは、再生紙を使用しています。